BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI

Số 1145.KH/ĐHTL

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc Lập – Tự Do – Hạnh Phúc

Hà Nội, ngày 27 tháng 11 năm 2026

KẾ HOẠCH
Tổ chức Cuộc thi sinh viên ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong học tập "TLU AI CHALLENGE 2027"

Nhằm thúc đẩy ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) trong học tập, nghiên cứu khoa học, đổi mới sáng tạo và giải quyết các vấn đề thực tiễn, nâng cao năng lực số, xây dựng văn hóa sử dụng AI có trách nhiệm, bảo đảm liêm chính học thuật, Trường Đại học Thủy lợi xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi sinh viên ứng dụng trí tuệ nhân tạo "TLU AI Challenge 2027", cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- ✓ Tạo môi trường để sinh viên chủ động khai thác, làm chủ AI, đổi mới phương pháp học tập, phát triển tư duy phản biện, năng lực nghiên cứu, sáng tạo và giải quyết vấn đề.
- ✓ Phát hiện, lựa chọn và hỗ trợ phát triển các sản phẩm ứng dụng AI có chất lượng, có khả năng áp dụng trong học tập, đào tạo, quản trị Nhà trường, sản xuất và đời sống.
- ✓ Lan tỏa hình ảnh sinh viên Thủy lợi năng động, sáng tạo, tăng cường kết nối sinh viên, giảng viên, chuyên gia và doanh nghiệp.

2. Yêu cầu

- ✓ Tổ chức thiết thực, hiệu quả, công khai, minh bạch, tiết kiệm, thu hút sinh viên thuộc các ngành đào tạo, khuyến khích hợp tác liên ngành.
- ✓ Sản phẩm phải có chiều sâu ứng dụng AI, có minh chứng về hiệu quả, có thể trình diễn hoặc kiểm chứng, sinh viên làm chủ sản phẩm, tuân thủ quy định về liêm chính học thuật, bản quyền và bảo vệ dữ liệu.

II. TÊN, CHỦ ĐỀ, ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

1. Tên cuộc thi: TLU AI Challenge 2027 – Cuộc thi sinh viên ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong học tập.

2. Thông điệp: "Làm chủ AI – Kiến tạo tương lai".

3. Đối tượng: Sinh viên đang học tại Trường Đại học Thủy lợi. Tham gia cá nhân hoặc đội từ 02 đến 05 sinh viên, có thể thuộc các ngành, khóa, cơ sở đào tạo khác nhau. Mỗi

bài dự thi có thể đăng ký tối đa 02 giảng viên hướng dẫn (không bắt buộc).

III. NỘI DUNG VÀ YÊU CẦU SẢN PHẨM DỰ THI

1. Chủ đề dự thi

- ✓ AI trong học tập thông minh: trợ lý học tập chuyên ngành, học liệu tương tác, mô phỏng thí nghiệm, công cụ luyện tập, tự đánh giá và cá nhân hóa việc học.
- ✓ AI trong nghiên cứu khoa học và kỹ thuật: phân tích dữ liệu, dự báo, mô phỏng, thiết kế, BIM, GIS, Digital Twin, quản lý tài nguyên nước, công trình và thiên tai.
- ✓ AI trong xây dựng trường đại học thông minh: hỗ trợ sinh viên, thư viện, học bổng, thực tập, việc làm, hoạt động sinh viên và quản trị đại học.
- ✓ AI giải quyết các vấn đề thực tiễn: kinh tế, môi trường, nông nghiệp, năng lượng, logistics, sản xuất, dịch vụ và các vấn đề của cộng đồng.
- ✓ AI trong truyền thông và sáng tạo nội dung: học liệu số, số hóa truyền thống, truyền thông tương tác và quy trình sáng tạo nội dung đa phương tiện có giá trị giáo dục, xã hội.

2. Yêu cầu đối với sản phẩm

Sản phẩm có thể là phần mềm, website, ứng dụng di động, trợ lý AI, AI Agent, mô hình dự báo, thiết bị, quy trình học tập hoặc làm việc, học liệu số và các giải pháp khác. Không bắt buộc lập trình hoặc tự huấn luyện mô hình AI, khuyến khích sử dụng công cụ mã nguồn mở, no-code, low-code và tích hợp dữ liệu chuyên ngành.

Sản phẩm phải đạt tối thiểu mức ứng dụng AI có hệ thống: giải quyết một vấn đề rõ ràng, có quy trình xử lý và kiểm chứng kết quả, có minh chứng hiệu quả. Ưu tiên giải pháp tích hợp, tùy biến AI hoặc phát triển mô hình mới có giá trị sử dụng. Không chấp nhận bài dự thi chỉ gồm văn bản, hình ảnh, video, slide do AI tạo đơn lẻ hoặc ý tưởng chưa có sản phẩm kiểm chứng.

3. Hồ sơ dự thi

- ✓ Phiếu đăng ký (thông tin cá nhân/đội, giảng viên hướng dẫn nếu có, tên sản phẩm, chủ đề).
- ✓ Sản phẩm hoặc đường dẫn trải nghiệm; hướng dẫn vận hành và bộ dữ liệu thử nghiệm phù hợp; video giới thiệu dài 02–03 phút và 01 poster phục vụ truyền thông.

4. Nguyên tắc tham gia

Mỗi sinh viên tham gia tối đa 01 bài dự thi. Sản phẩm do sinh viên trực tiếp thực hiện, trường hợp kế thừa sản phẩm, mã nguồn hoặc mô hình có sẵn phải công khai nguồn gốc, giấy phép và phần cải tiến. Giảng viên chỉ hướng dẫn, tư vấn, không làm thay sinh viên.

IV. THỜI GIAN, HÌNH THỨC TỔ CHỨC

1. Thời gian dự kiến: từ ngày 01/12/2026 đến ngày 23/1/2027. Địa điểm: trực tuyến trên các nền tảng của Nhà trường và trực tiếp tại Trường Đại học Thủy lợi.

2. Tiến độ thực hiện:

TT	Thời gian dự kiến	Nội dung thực hiện
1	01–08/12/2026	Phát động ngày 01/12. Đăng ký, tập huấn sử dụng AI hiệu quả và có trách nhiệm, kết nối giảng viên hướng dẫn, chuyên gia.
2	09/12/2026–13/01/2027	Phát triển, thử nghiệm sản phẩm, tiếp nhận hồ sơ đến hết ngày 20/01/2027.
3	13–15/01/2027	Sơ khảo: chấm hồ sơ, sản phẩm
4	15–21/01/2027	Truyền thông, giới thiệu video, poster; bình chọn sản phẩm được yêu thích nhất.
5	22–23/01/2027	Tổng duyệt ngày 22/01. Triển lãm, chung kết trực tiếp và trao giải ngày 23/01/2027.

3. Vòng sơ khảo

Hội đồng giám khảo đánh giá hồ sơ, khả năng vận hành và minh chứng hiệu quả theo Phụ lục 01. Ban Tổ chức có thể yêu cầu bổ sung minh chứng hoặc trình diễn trực tuyến để xác thực. Lựa chọn tối đa 12 sản phẩm đủ điều kiện có điểm cao nhất vào chung kết.

4. Vòng truyền thông và bình chọn

Các sản phẩm vào chung kết được giới thiệu trên website, fanpage và các kênh truyền thông của Nhà trường. Bình chọn bằng hình thức trực tuyến do Ban Tổ chức công bố. Mỗi tài khoản sinh viên được xác thực bình chọn một lần cho một sản phẩm. Không mua bán, trao đổi phiếu hoặc dùng công cụ tự động tăng bình chọn. Kết quả bình chọn chỉ dùng xét giải "Sản phẩm được yêu thích nhất", không tính vào điểm chuyên môn.

5. Vòng chung kết

Tổ chức triển lãm và trải nghiệm sản phẩm, kết hợp trình diễn, thử thách trực tiếp và phản biện trên sân khấu. Mỗi bài dự thi có tối đa 15 phút: 03 phút giới thiệu, 05 phút trình diễn, 04 phút xử lý tình huống mới do giám khảo đưa ra, 03 phút trả lời câu hỏi. Tình huống được thiết kế phù hợp với phạm vi sản phẩm, độ khó tương đương, ưu

tiên kiểm chứng tính chính xác, năng lực làm chủ và khả năng vận dụng AI của sinh viên.

V. ĐÁNH GIÁ, XÉT GIẢI VÀ LIÊM CHÍNH HỌC THUẬT

1. Đánh giá và xét giải

Hội đồng giám khảo gồm giảng viên, chuyên gia có chuyên môn phù hợp. Điểm chuyên môn của mỗi vòng tính theo thang 100 điểm tại Phụ lục 01. Điểm chung kết được chấm độc lập, dùng để xếp giải chính. Các bài có điểm bằng nhau ưu tiên điểm chiều sâu ứng dụng AI, sau đó điểm hiệu quả thực tiễn và liêm chính học thuật. Trường hợp vẫn bằng điểm, Hội đồng giám khảo thảo luận, biểu quyết và lập biên bản.

2. Liêm chính học thuật và trách nhiệm sử dụng AI

Sinh viên phải công khai vai trò của AI, đóng góp cá nhân, nguồn dữ liệu, mã nguồn, tài liệu tham khảo, kiểm chứng tính chính xác của kết quả, nhận diện sai lệch, tôn trọng quyền sở hữu trí tuệ, không đưa dữ liệu cá nhân hoặc tài liệu nội bộ chưa được phép vào hệ thống AI. Không làm giả kết quả thử nghiệm, sao chép, mạo danh hoặc sử dụng AI để vi phạm quy chế học tập, thi cử. Khi có dấu hiệu vi phạm, Ban Tổ chức yêu cầu giải trình, đối chiếu nhật ký, dữ liệu, lịch sử phát triển và kết quả trình diễn, không sử dụng công cụ nhận diện nội dung AI làm căn cứ duy nhất. Vi phạm nghiêm trọng đã được xác minh sẽ bị loại hoặc thu hồi giải thưởng. Sinh viên có quyền giải trình, đề nghị xem xét kết quả trong thời hạn do Ban Tổ chức công bố.

VI. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

TT	Giải thưởng	Số lượng
1	Giải Nhất	01
2	Giải Nhì	02
3	Giải Ba	03
4	Giải Khuyến khích	04
5	Ứng dụng AI sáng tạo nhất	01
6	Sản phẩm có giá trị thực tiễn nhất	01
7	Ứng dụng AI hiệu quả trong học tập	01
8	Sản phẩm được yêu thích nhất	01
Tổng cộng		**14**

VII. CÔNG TÁC TRUYỀN THÔNG

Triển khai truyền thông và kêu gọi tài trợ trước, trong và sau cuộc thi: phát động trên các kênh chính thức, phổ biến tại các lớp và khoa, xây dựng nội dung hướng dẫn

sử dụng AI có trách nhiệm; giới thiệu hành trình phát triển, video và poster sản phẩm; livestream chung kết, tuyên dương các đội đạt giải.

VIII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng Tuyển sinh và Công tác sinh viên: Chủ trì tham mưu thành lập Ban Tổ chức, Hội đồng giám khảo, xây dựng thể lệ, biểu mẫu, dự toán và chương trình chi tiết; tiếp nhận hồ sơ, điều phối các vòng thi, truyền thông, tổng kết và báo cáo Ban giám hiệu.

2. Các khoa, viện và đơn vị đào tạo: Phổ biến cuộc thi, huy động sinh viên, giới thiệu giảng viên hướng dẫn, chuyên gia, hỗ trợ chuyên môn, thử nghiệm và đề xuất ứng dụng sản phẩm.

3. Đoàn Thanh niên, Hội Sinh viên: Phối hợp phát động, truyền thông, hỗ trợ đăng ký, kết nối các đội, tổ chức tình nguyện viên, triển lãm và bình chọn.

4. Phòng Đào tạo, Phòng Khoa học công nghệ và HTQT, Phòng Quản trị-Thiết bị, Trung tâm công nghệ số và học liệu: Phối hợp tư vấn chuyên môn, bảo đảm hạ tầng, đường truyền, thiết bị, an toàn dữ liệu, đề xuất phát triển sản phẩm sau cuộc thi.

5. Phòng Tài chính – kế toán: Phối hợp thẩm định dự toán, hướng dẫn thủ tục chi, tiếp nhận nguồn tài trợ hợp pháp và thanh quyết toán theo quy định.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi sinh viên ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong học tập "TLU AI Challenge 2027". Đề nghị các đơn vị phối hợp triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:
- Các đơn vị thuộc và trực thuộc Trường;
- Đoàn Thanh niên, Hội Sinh viên;
- Lưu: VT, CT&CTSV (ĐV.5b).

KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG

BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI

PGS.TS Nguyễn Hữu Huế

PHỤ LỤC 01

TIÊU CHÍ CHẤM ĐIỂM VÀ NGUYÊN TẮC ĐÁNH GIÁ

(Kèm theo Kế hoạch số 1445/KH-ĐHTL ngày 27 tháng 11 năm 2026 của Trường Đại học Thủy lợi)

TT	Tiêu chí và nội dung đánh giá	Sơ khảo	Chung kết
1	Chiều sâu ứng dụng AI: vai trò của AI, quy trình tích hợp, cách kiểm soát và kiểm chứng đầu ra.	25	25
2	Tính thực tiễn và hiệu quả: vấn đề rõ ràng, đối tượng thụ hưởng, kết quả thử nghiệm, so sánh với cách làm thông thường hoặc phương án đối chứng.	25	25
3	Tính sáng tạo: ý tưởng, cách tiếp cận, cải tiến và giá trị khác biệt so với giải pháp có sẵn.	15	15
4	Liêm chính học thuật: minh bạch sử dụng AI, nguồn dữ liệu, đóng góp, kiểm chứng, bản quyền và bảo mật.	15	15
5	Mức độ hoàn thiện, khả năng triển khai: tính ổn định, dễ sử dụng, khả năng duy trì, nhân rộng.	10	10
6	Làm chủ sản phẩm: ở sơ khảo đánh giá qua hồ sơ, video và xác thực; ở chung kết đánh giá qua vận hành, xử lý tình huống và phản biện.	10	10
Tổng cộng		**100**	**100**